



HISTORIC TOUR

BRIEFING ARRÊTÉ

Ledenon



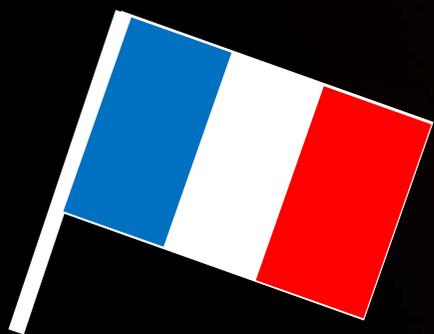
LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D’AFFICHAGE UN
PANNEAU LED POUR PRESENTER LES PENALITES



Présentés par le DC dans la zone de signalisation
de la Direction de Course

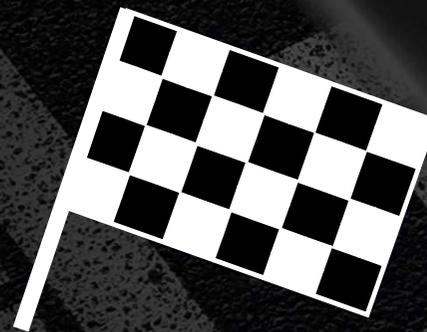
HISTORIC
TOUR



TRICOLORE

UNIQUEMENT EN CAS DE
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



DAMIER

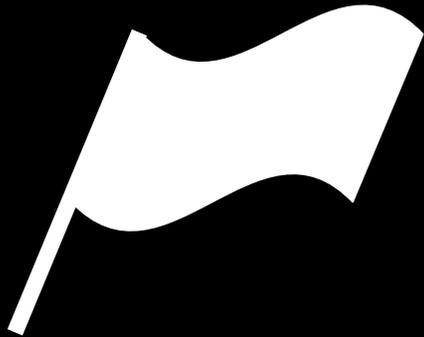
FIN ESSAIS ou COURSE
TOUR de RALENTISSEMENT

Vous êtes sous régime de parc fermé



Présentés agités par le commissaire à son poste

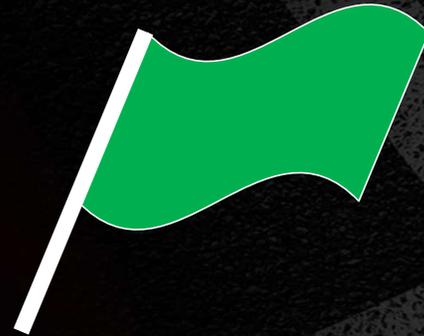
HISTORIC
TOUR



BLANC

ATTENTION

Vous allez rattraper un
VEHICULE LENT

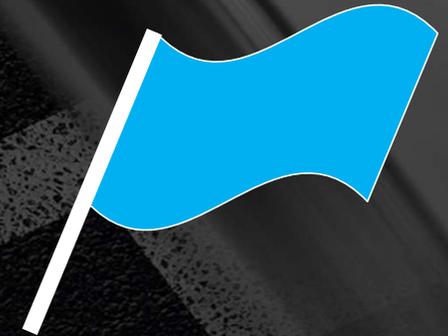


VERT

« Fin de zone neutralisée »

Retour de la piste à son état
d'origine

Fin d'opération Safety Car



BLEU

ATTENTION

Une Voiture plus rapide
cherche à vous doubler
Vous DEVEZ la laisser
passer

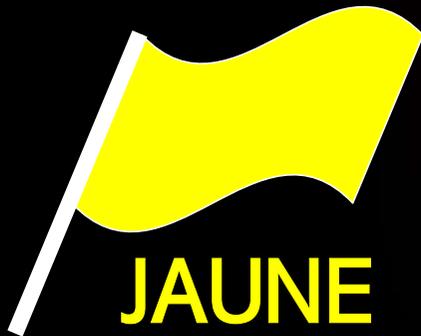


Présentés agités par le commissaire à son poste

HISTORIC
TOUR

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou sans drapeau



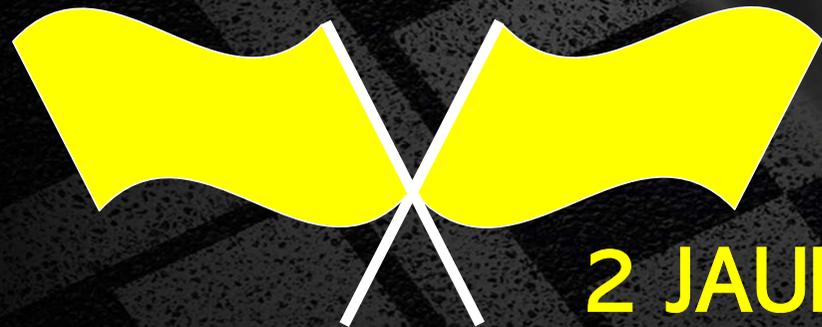
JAUNE

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



2 JAUNE

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou SUR la piste



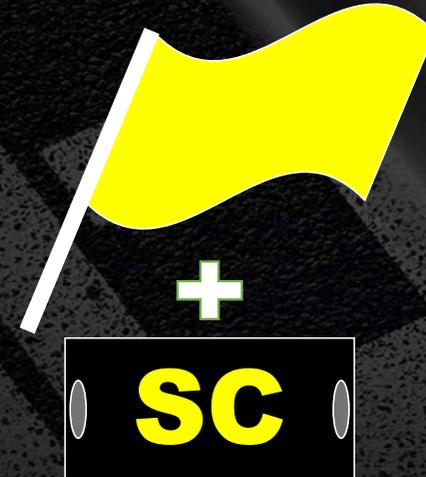
Présentés à TOUS les postes de commissaires

HISTORIC
TOUR

Neutralisation des essais



Neutralisation des courses



RALENTIR !

Ne pas zigzaguer ni faire de freinage et accélération intempestives

Dépassements interdits

(si vous dépassez = rendez la place le plus tôt possible sinon pénalités...)



PROCEDURE SC

HISTORIC
TOUR



En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneaux « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course
- ATTENTION : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe (échappatoires, voies de stands etc...)



Drapeau changement d'adhérence présenté **FIXE** par le commissaire

HISTORIC
TOUR



JAUNE & ROUGE

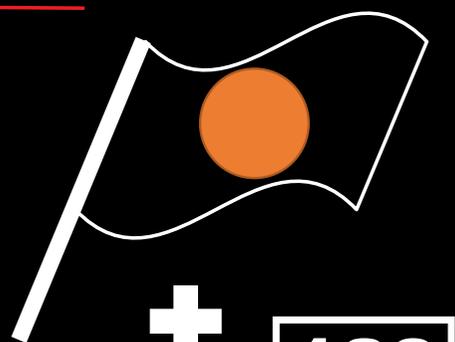
SOYEZ VIGILANT !

Changement d'adhérence de la piste
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des
graviers....



Les drapeaux de pénalités, présentés FIXE en zone de Direction de course

HISTORIC
TOUR



+

123

NOIR

Orange

+ votre N°

ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE
Problème Technique



+

123

NOIR et
BLANC

+ votre N°

AVERTISSEMENT
Conduite anti-sportive
Non respect des limites
de piste



+

123

NOIR

+ votre N°

ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE



Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**Drive
Through**

123

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &
GO**

123

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

**Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand
Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC**



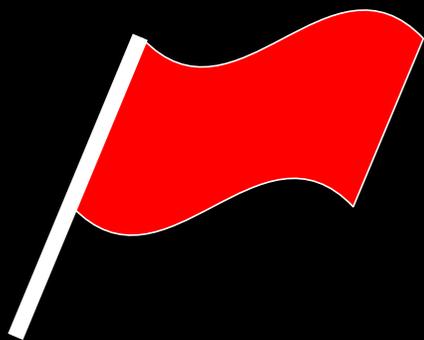
Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

**HISTORIC
TOUR**

**REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT
DEPASSEMENTS INTERDITS**

SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS (sauf avis contraire DC précisé en briefing)

VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME



En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Ne pas s'arrêter à son stand

sauf en cas de problème technique

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

En Course

Rester dans la voie de circulation

Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

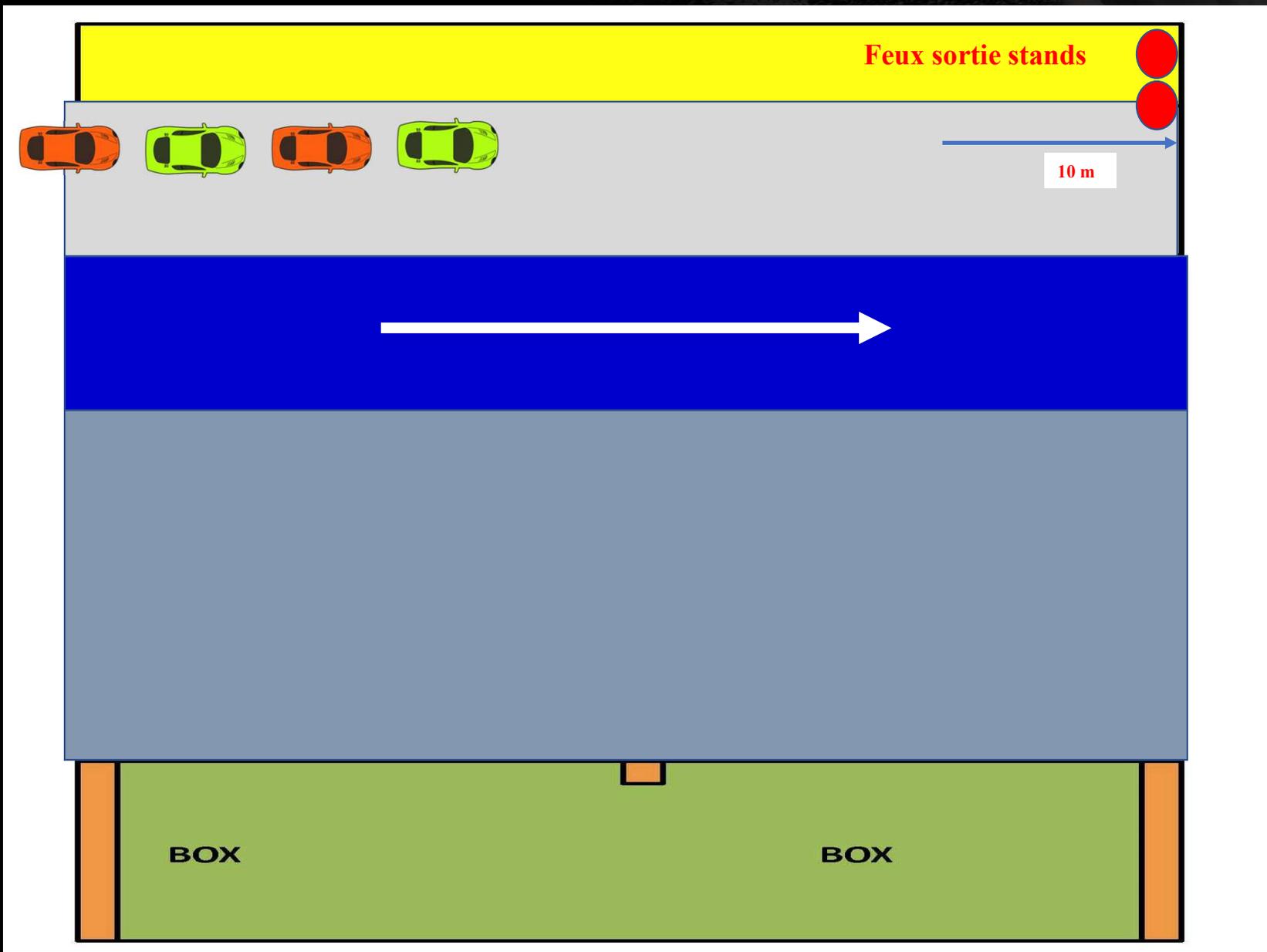
Arrêt du temps de course

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

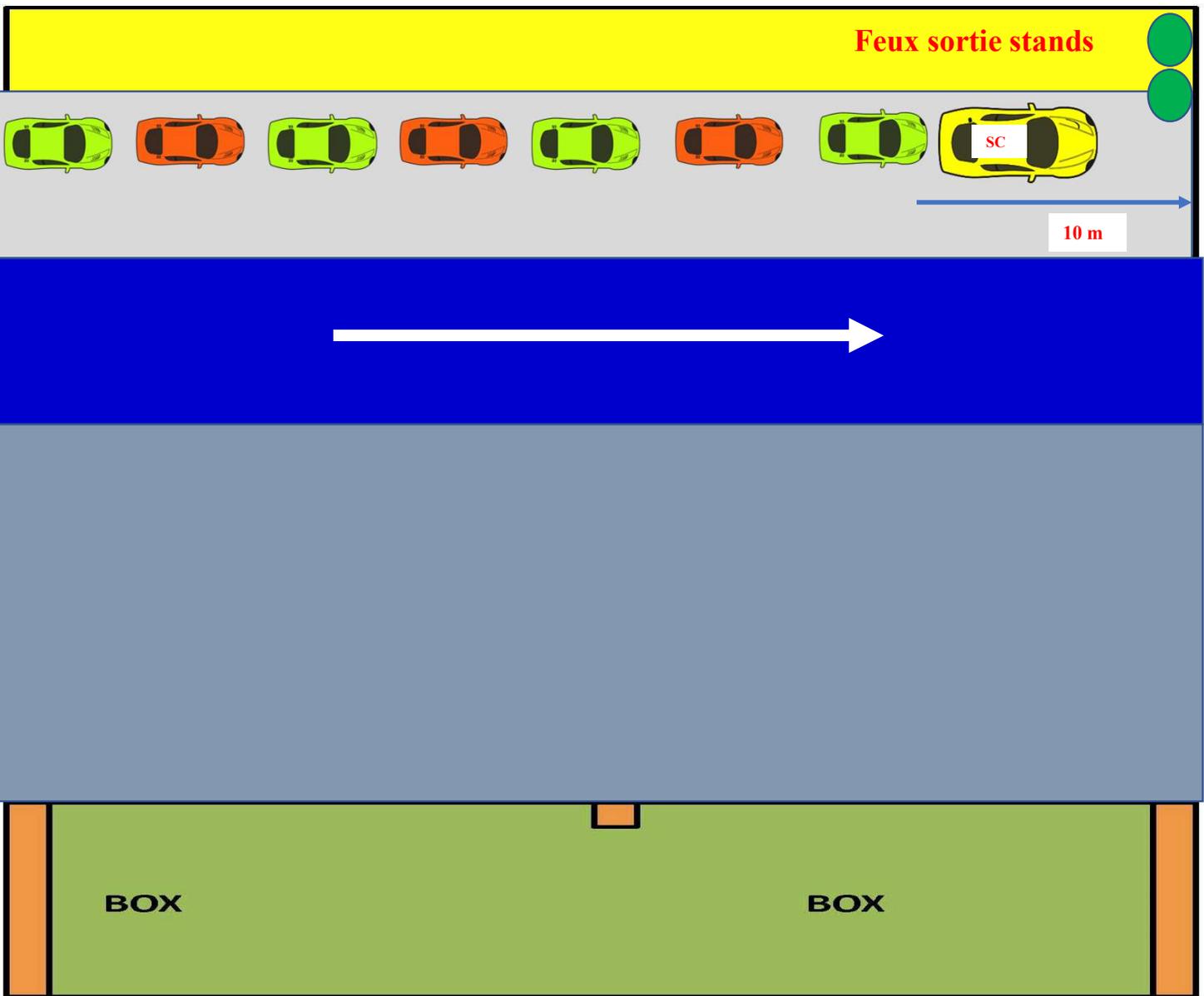
Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC

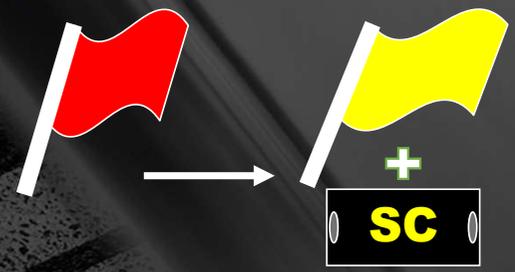




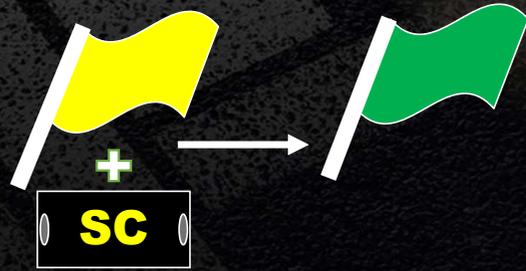
Piste neutralisée
Les voitures restent
dans la voie de
circulation
et se dirigent vers la
ligne de sortie des
stands et s'arrêtent à
10 mètres de celle-ci



**HISTORIC
TOUR**

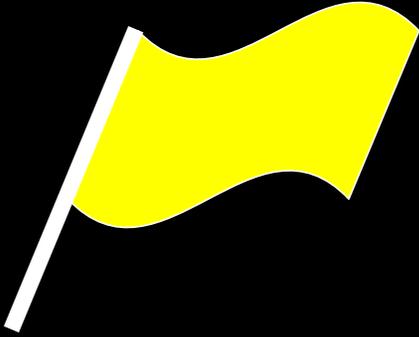


Interventions en piste
terminées
Relance de la course
sous procédure SC



NON RESPECT DE LA SIGNALISATION

HISTORIC
TOUR



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

Drive Through

STOP & GO

Après 3 Présentations :

Transmission C Sportifs → Drapeau Noir

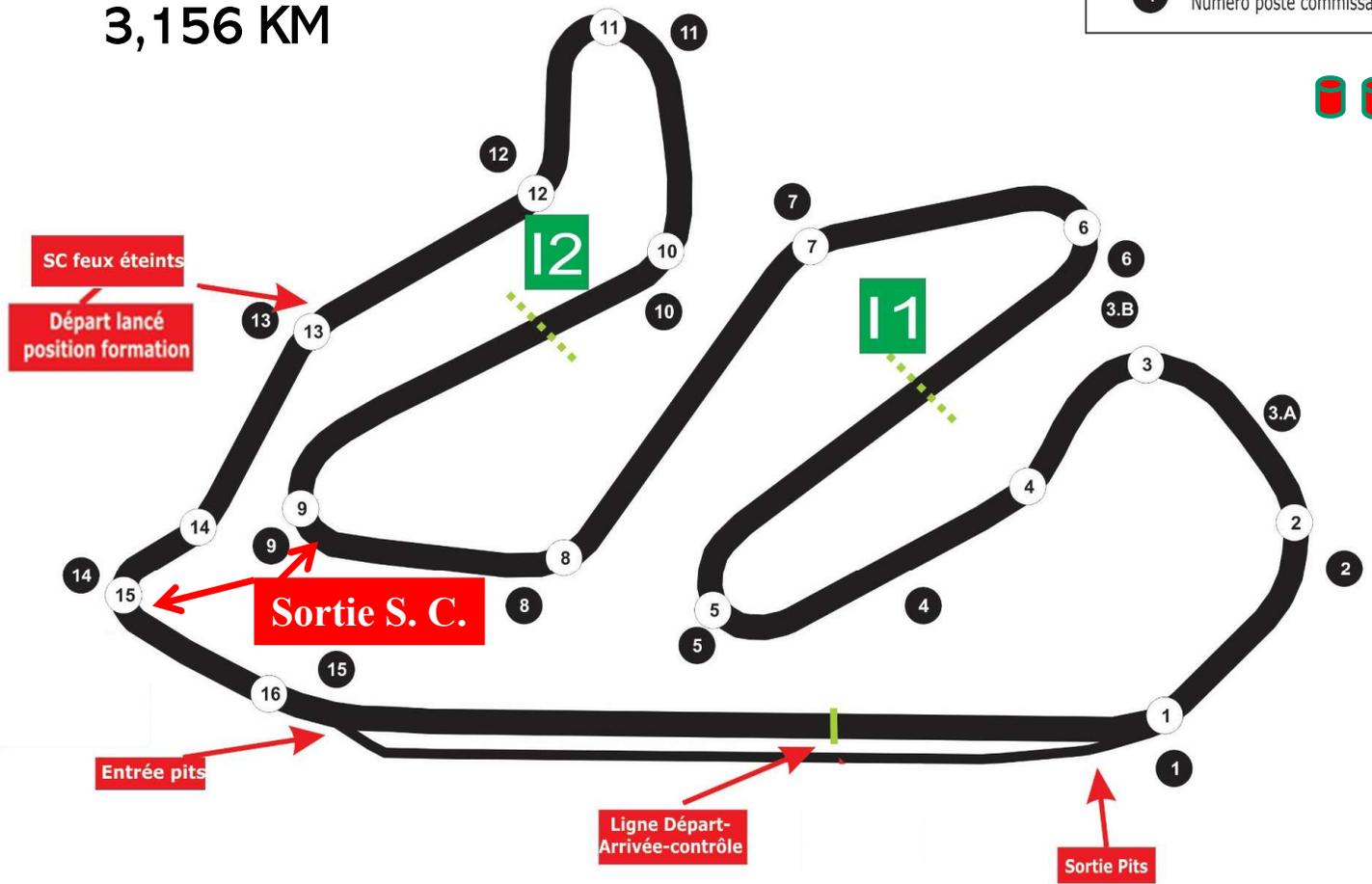


PARTICULARITES



Longueur piste
3,156 KM

- ① Numéro de virage
- ① Numéro poste commissaires



PRÉ GRILLE

HISTORIC
TOUR



DEPART ARRÊTÉ – POSITION SUR LA GRILLE

HISTORIC
TOUR



Pôle

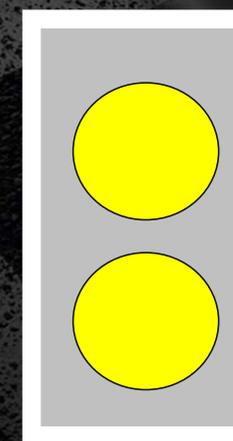
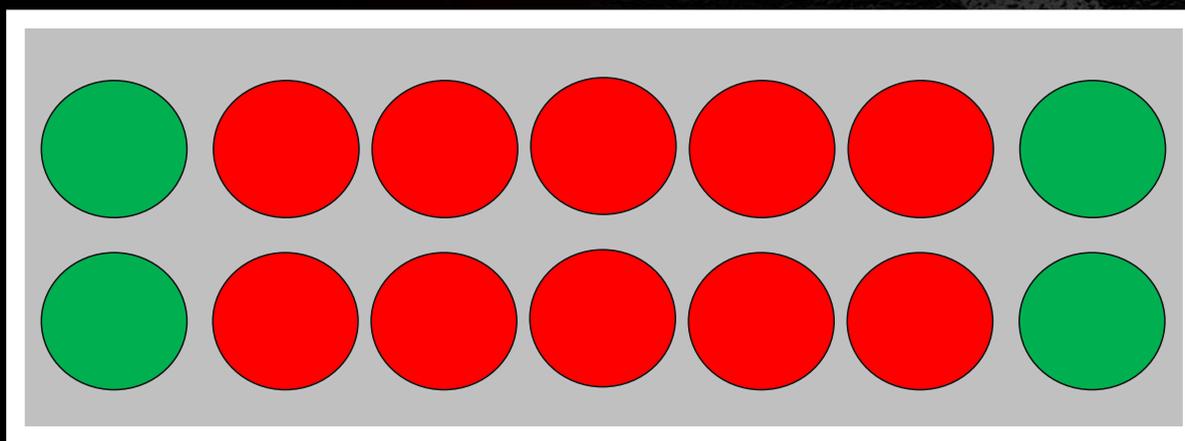


NE PAS COMBLER LES TROUS



FEUX DE DÉPART

HISTORIC
TOUR



FEUX DE DÉPART – PROCEDURE ALLÉGÉE

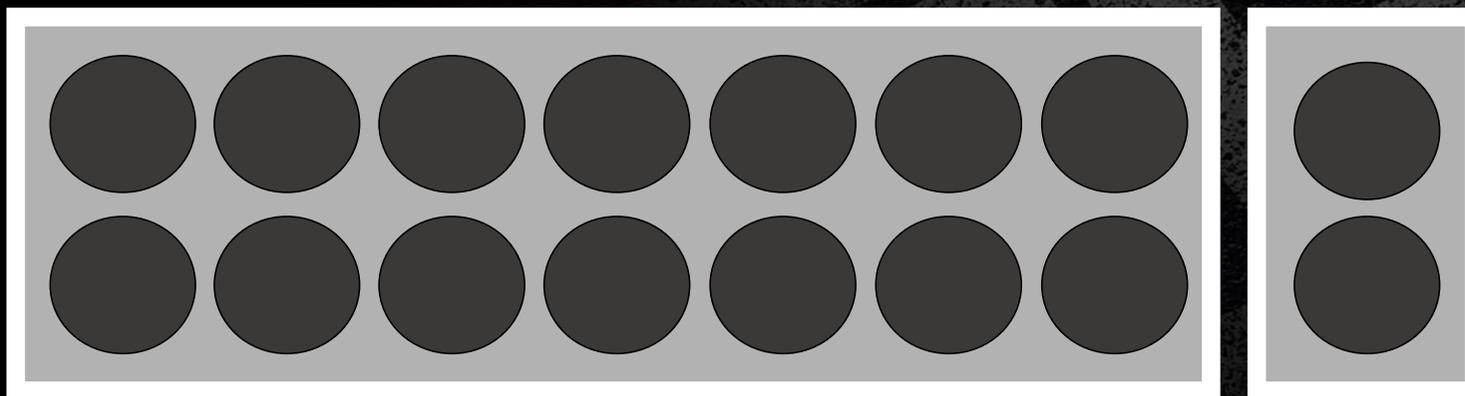
HISTORIC
TOUR

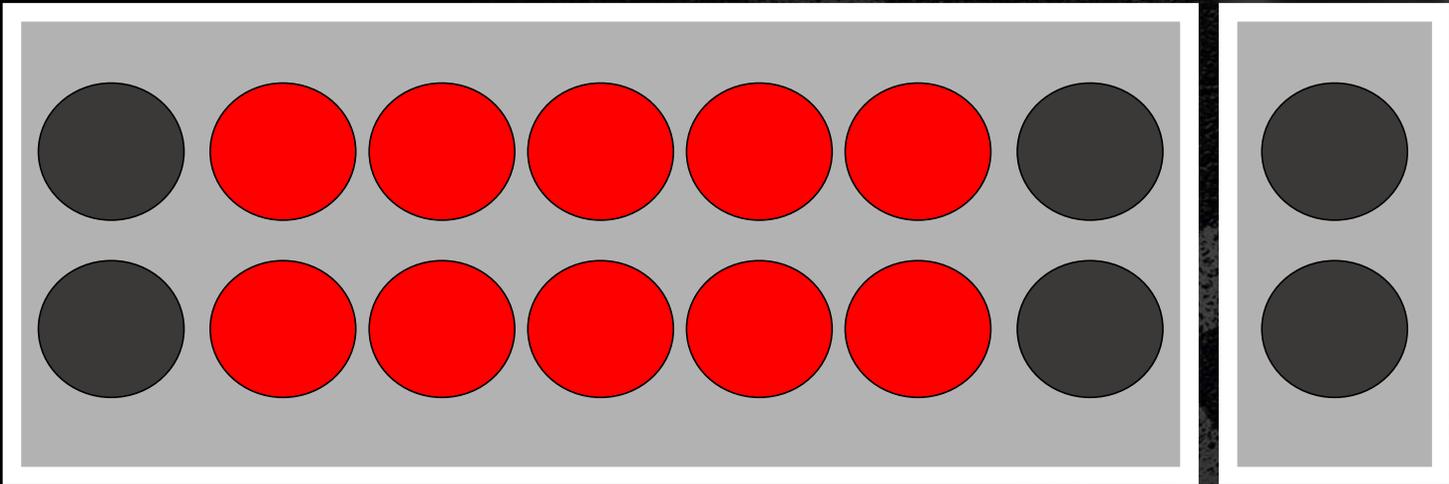
Tour de formation

Mise en grille

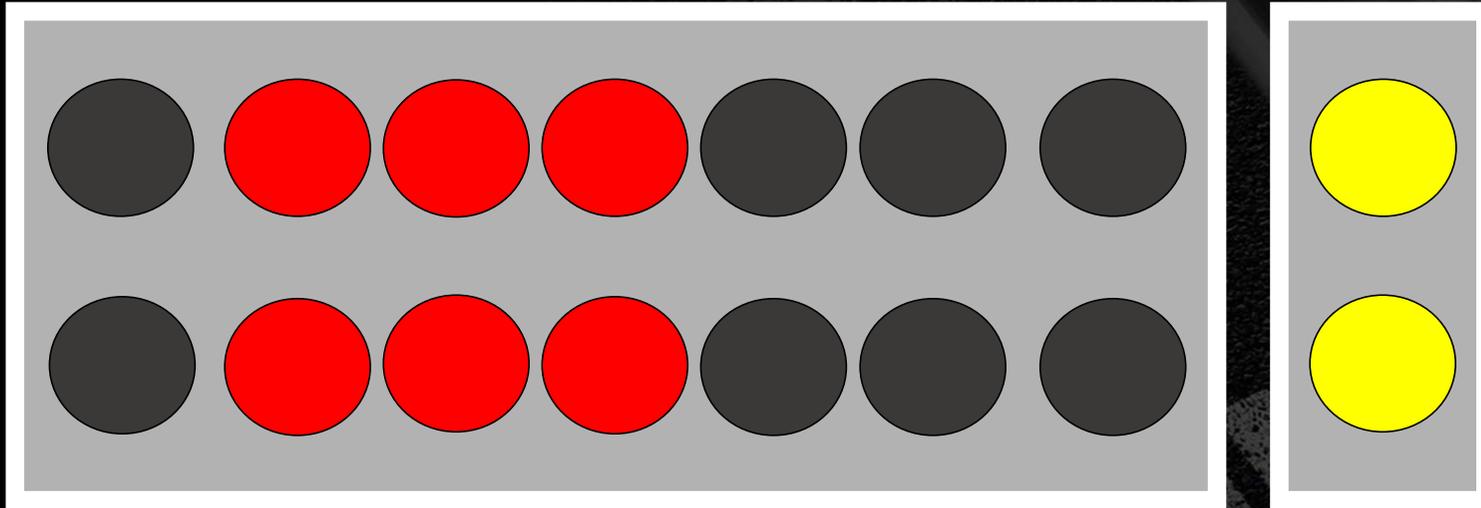
Présentation panneau 5s

Début procédure





Départ à l'extinction des feux



Départ retardé

Nouveau tour de formation à la présentation du panneau

« extra formation lap »

La course est réduite d'un tour

ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

**HISTORIC
TOUR**



**VITESSE CONTROLÉE
PAR RADAR**

**Et BOUCLE DE
CHRONOMETRAGE**



SORTIE DES STANDS

HISTORIC
TOUR

Feux de sortie stands



Fin de limitation de vitesse
Boucle de chronométrage



SORTIE DES STANDS

HISTORIC
TOUR

Ligne blanche de sortie des stands
Interdiction de la franchir



PISTE

HISTORIC
TOUR

Feux de départ

Départ RETARDE

12:42:56

Ligne de chronométrage et
relance SC



PISTE

HISTORIC
TOUR



Présentation Pénalités &
Damier



**Zone de pénalité face à la
Direction de Course**



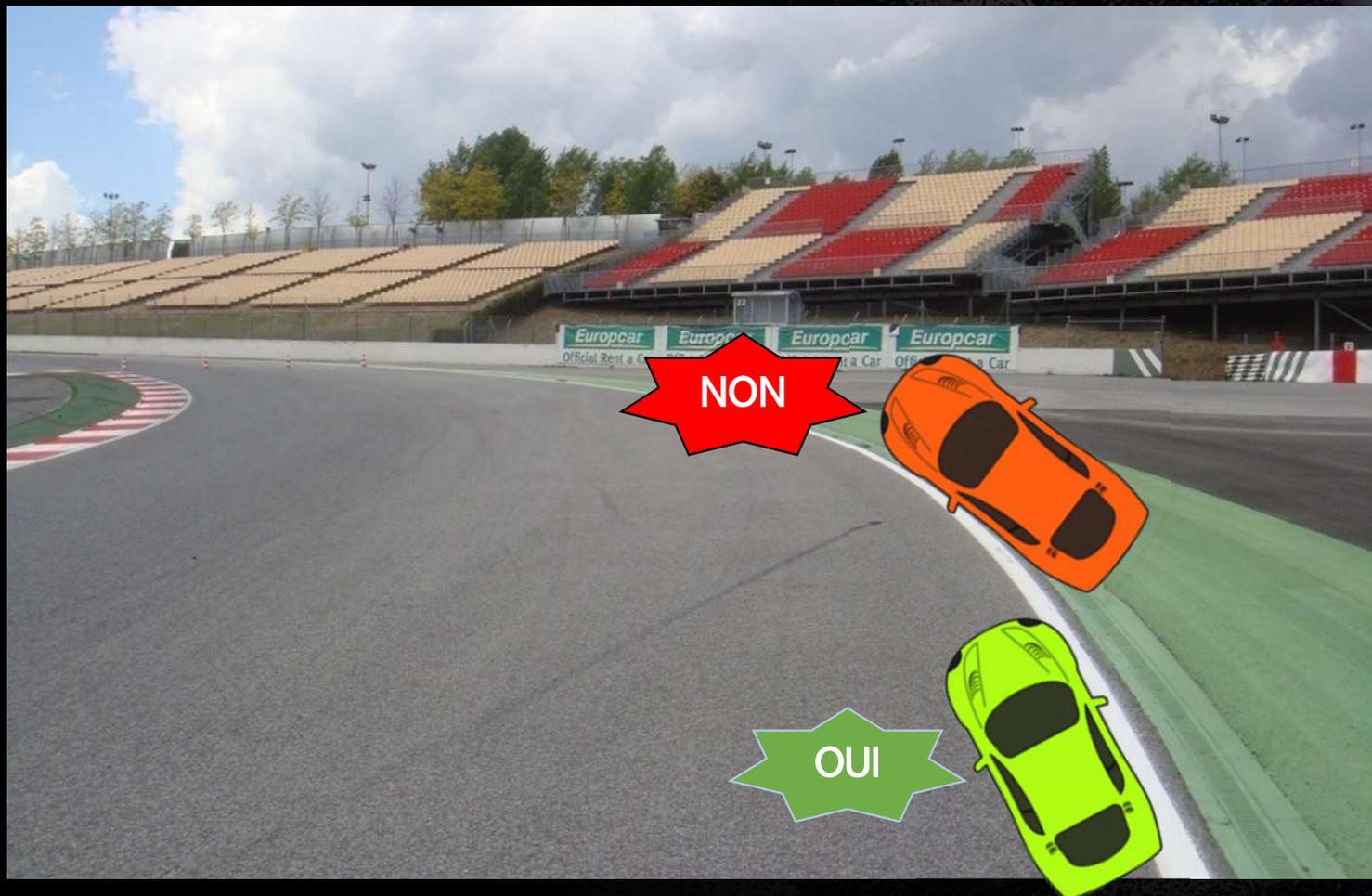
PODIUM – RETOUR PADDOCK

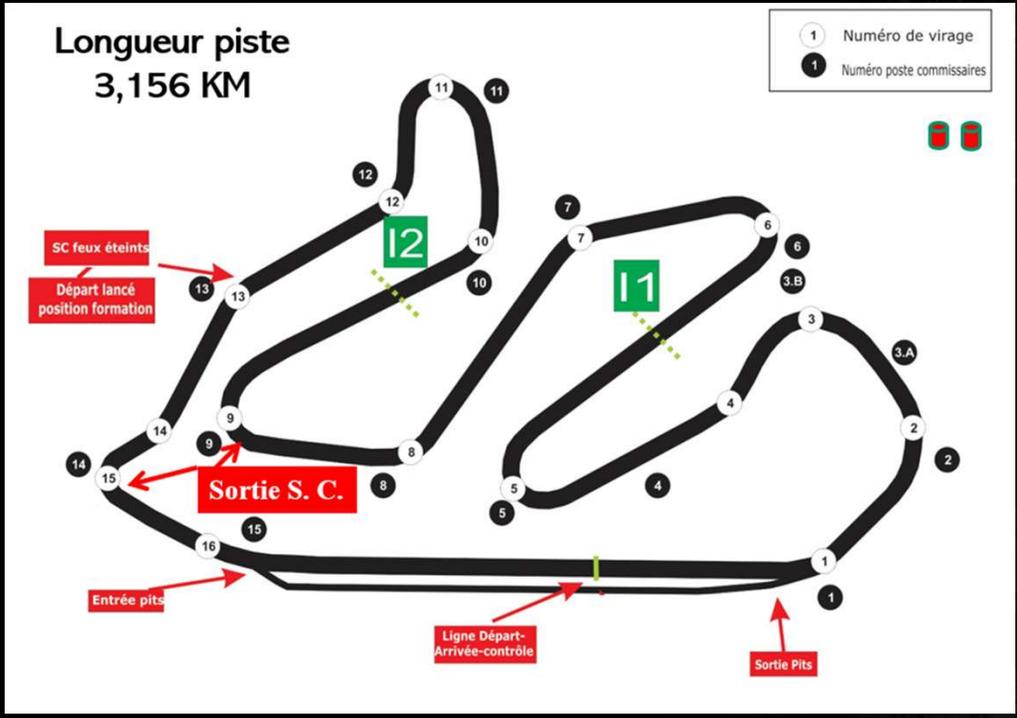
HISTORIC
TOUR



LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE

HISTORIC
TOUR





ESSAIS QUALIFICATIFS :

- 1^{ère} fois : **Annulation du temps au tour + Message écrans**
- 2^{ème} fois : **Avertissement + Annulation du temps au tour**
- 3^{ème} fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps**

COURSES :

- 1^{ère} fois : **Message écrans**
- 2^{ème} fois : **Avertissement + Drapeaux**
- 3^{ème} fois : **Drive Through**



POINT PARTICULIER

- Le Leading Car et le Safety Car sont le même véhicule.
- En départ de course les voitures sortent derrière le Leading Car, le Leading ne vas pas dans les stands mais rentre au poste 14.
- A ce moment, le Leading Car devient Safety Car.
Stationné entre le virage 9 et 15 au premier tour de course puis, après le passage de la voiture médicale, coupe la piste et rentre aux stands pour prendre sa place de Safety Car au bout des stands pour le reste de la course.



*La Direction de Course vous remercie de
votre attention et vous souhaite
un Bon Week End*

